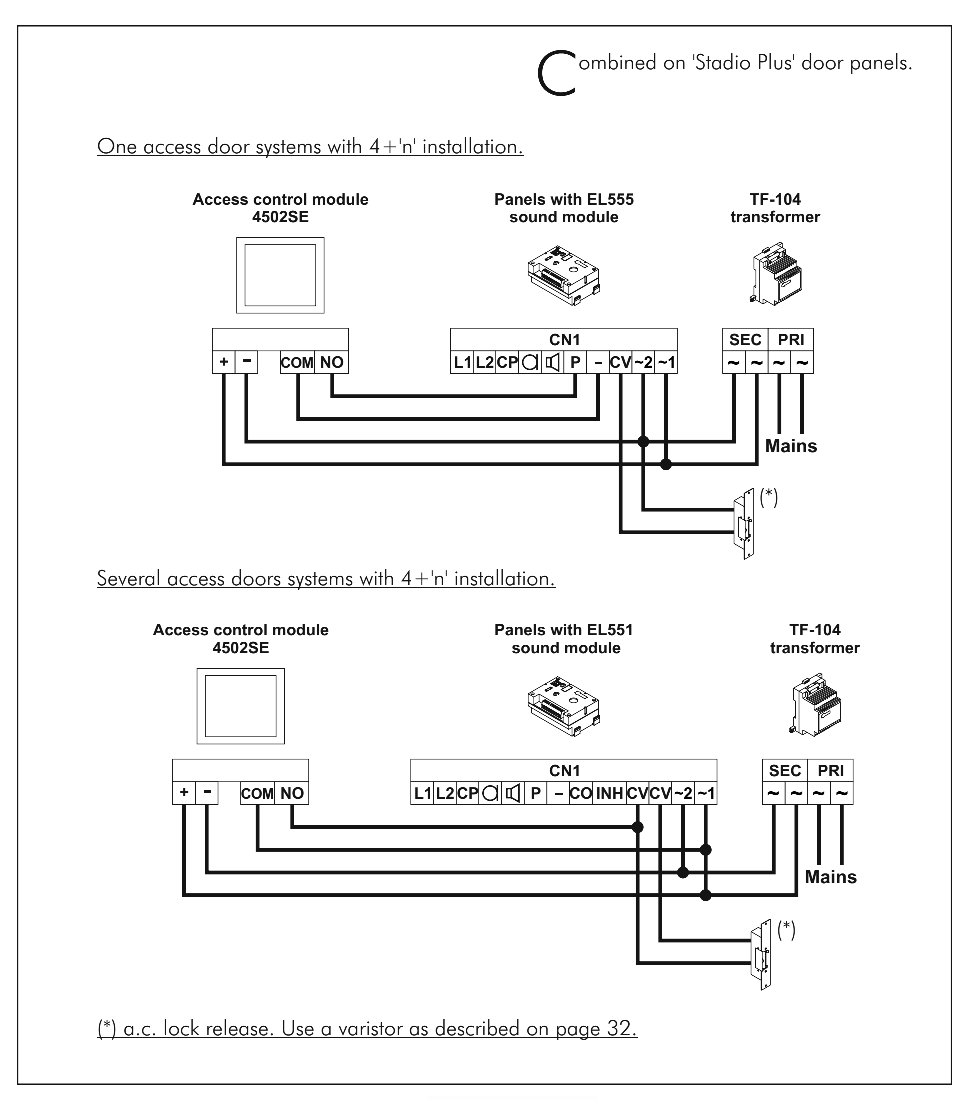




www.golmar.es



CE

golmar

T4502SEML

rev.0113

Control de accesos autónomo mediante lector de proximidad

Stadio Plus

manual de instalación

version français (page 12)
english version (page 24)

Cód. 50124601

INTRODUCCIÓN

Ante todo le agradecemos y felicitamos por la adquisición de este producto fabricado por Golmar.

Nuestro compromiso por conseguir la satisfacción de clientes como usted queda manifiesto por nuestra certificación ISO-9001 y por la fabricación de productos como el que acaba de adquirir.

La avanzada tecnología de su interior y un estricto control de calidad harán que, clientes y usuarios disfruten de las innumerables prestaciones que este equipo ofrece. Para sacar el mayor provecho de las mismas y conseguir un correcto funcionamiento desde el primer día, rogamos lea detenidamente este manual de instrucciones.

CARACTERÍSTICAS DEL SISTEMA

- Módulo de control de accesos autónomo mediante lector de proximidad.
- Compatible con tarjetas ISOPROX o llaveros KEYPROX.
- Hasta 600 usuarios en una o varias direcciones de memoria.
- 1 relé de salida impulsional configurable normalmente abierto o normalmente cerrado.
- Tiempo de activación programable.
- Entrada para conexión de un pulsador de salida.
- Alimentación a 12Vc.a. ó 18Vc.c.
- Combinable en placas 'Stadio Plus' independientemente del tipo de instalación.

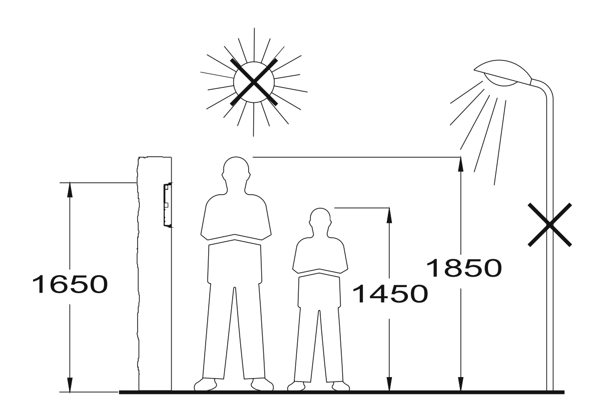
INSTALACIÓN CON PLACA 'STADIO PLUS'

- Si el módulo de control de accesos va a ser instalado en una placa de portero electrónico o videoportero 'Stadio Plus', siga las instrucciones de montaje que encontrará en el manual adjunto con la placa. Conecte y programe el módulo tal y como se indica en este manual.

ÍNDICE

INSTALACIÓN DEL MÓDULO

Ubicación de la caja de empotrar.



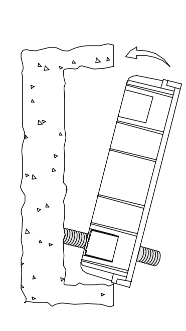
Realizar un agujero en la pared que ubique la parte superior del módulo a una altura de 1,65m. Las dimensiones del agujero son: 125(An) x 140(Al) x 56(P) mm.

El módulo ha sido diseñado para soportar las diversas condiciones ambientales. Sin embargo, recomendamos tomar precauciones adicionales para prolongar la vida del mismo (viseras, lugares cubiertos, ...).



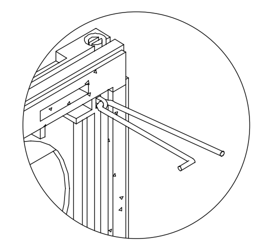
Colocar la caja de empotrar.

Romper el tabique para la **entrada de cables por la parte inferior de la caja**.

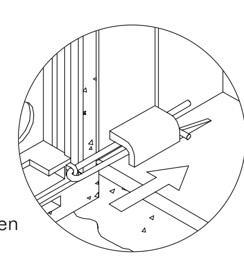


Pasar la instalación por el hueco realizado en la caja de empotrar.
Empotrar, enrasar y nivelar la caja.
Una vez colocada extraer los adhesivos antiyeso de los orificios de fijación.

Sujeción del módulo.



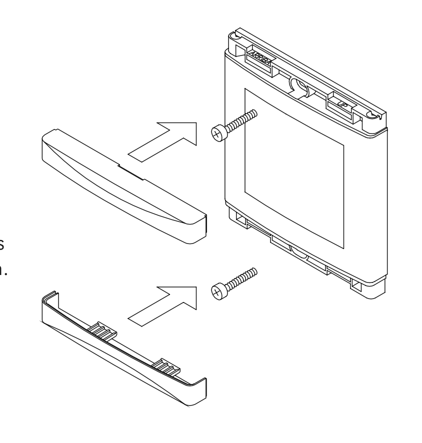
Escoger la dirección en la que se abrirá el módulo; esta selección deberá facilitar el cableado.
El sentido de apertura del módulo quedará determinado por la ubicación de los dos muelles bisagra, que se deben pasar por las pinzas que se hallan en los extremos de los cabezales tal y como muestra el dibujo. Por ejemplo, si los muelles se colocan en las dos pinzas del cabezal inferior, la apertura del módulo se realizará hacia abajo; si se colocan en las pinzas derechas de ambos cabezales, la apertura será hacia la izquierda.



Para sujetar el módulo en la caja de empotrar, introducir los muelles bisagra en los pasadores dispuestos a tal efecto en la caja de empotrar.
Realice las conexiones necesarias siguiendo los esquemas de instalación de las páginas 9 a 11. Ponga especial atención en seguir el orden indicado en la serigrafía del circuito impreso.



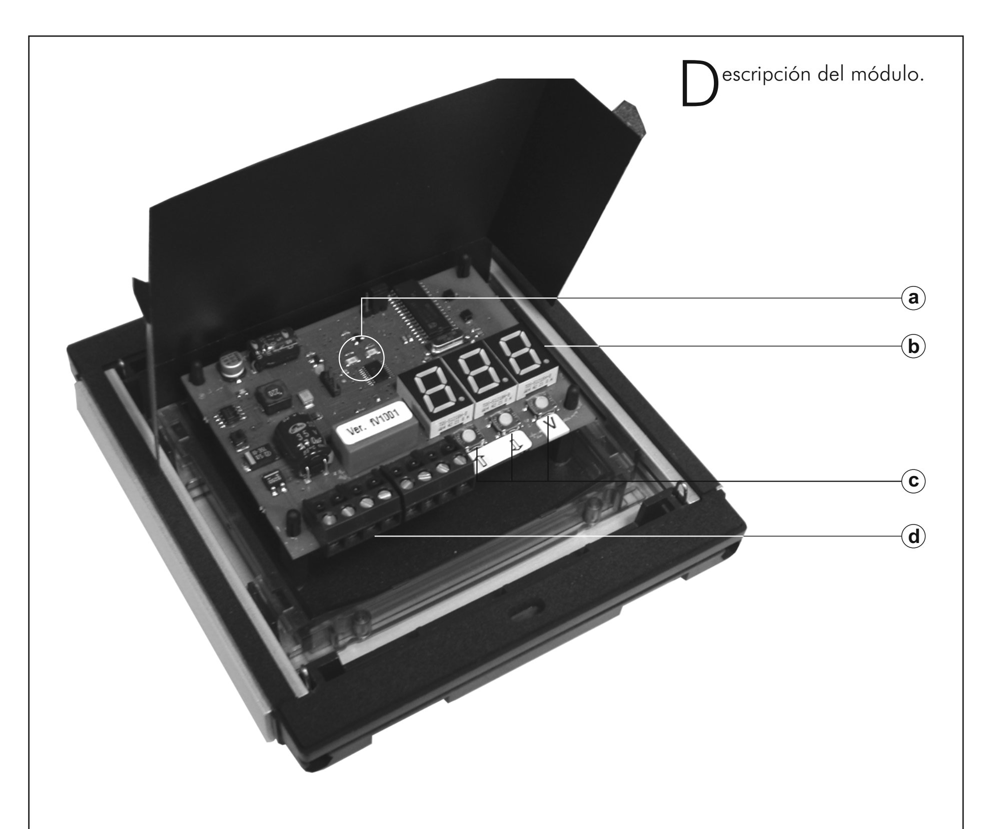
Cierre del módulo.



Fijar el módulo atornillando los cabezales a la caja de empotrar mediante los tornillos suministrados.

Finalizar el montaje del módulo colocando los embellecedores de los cabezales a presión.

Descripción del módulo.



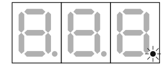
a. Indicadores luminosos de tarjeta aceptada (verde) y denegada (rojo).

b. Visualizador de posición de memoria.

c. Terminales de instalación extraíbles.

+, – :	Entrada de alimentación.
L+, L– :	No utilizar.
BP :	Entrada para pulsador exterior de salida.
COM :	Común relé.
NO :	Salida de relé (normalmente abierto).
NF :	Salida de relé (normalmente cerrado).

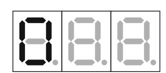
Entrada en programación.



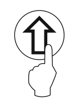
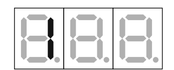
Comprobar que el lector se encuentra encendido y que funciona correctamente. Este estado es indicado mediante el parpadeo del punto del visualizador, tal como se muestra en la figura de la izquierda.

Para entrar en el modo programación será necesario conocer el código de acceso de 3 cifras. El valor de fábrica es 000.
Para salir de programación, pulsar dos veces la tecla "V" o no realizar ninguna operación durante 15 segundos.

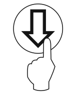
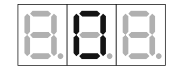




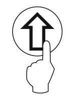
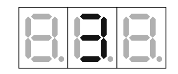
Presionar el pulsador "V" durante 2 segundos. El display de la izquierda se encenderá, mostrando el número 0.

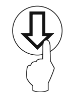
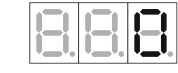
Presionar el pulsador flecha "ARRIBA" hasta que el display muestre el primer dígito del código de acceso.

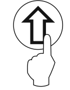
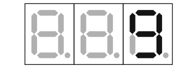
Presionar el pulsador flecha "ABAJO" para introducir el siguiente dígito. El display izquierdo se apagará, y el central se encenderá mostrando el número 0.

Presionar el pulsador flecha "ARRIBA" hasta que el display muestre el segundo dígito del código de acceso.

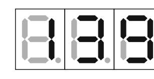



Presionar el pulsador flecha "ABAJO" para introducir el siguiente dígito. El display central se apagará, y el derecho se encenderá mostrando el número 0.

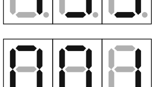



Presionar el pulsador flecha "ARRIBA" hasta que el display muestre el último dígito del código de acceso.

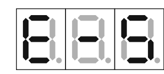




Para validar el código, presionar el pulsador "V" durante 2 segundos, mostrando el display el código introducido.



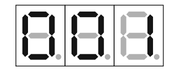
Si el código introducido ha sido correcto, el display mostrará en pantalla la primera posición de memoria.



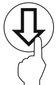
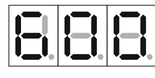
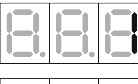
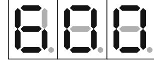
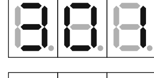
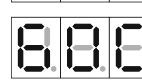
Por el contrario, si el código es incorrecto, el display mostrará el mensaje E–5 y saldrá del modo de programación.

Altas y bajas de tarjetas ISOPROX o llaveros KEYPROX.

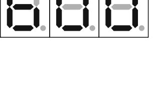
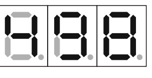
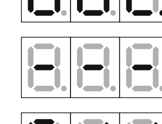
IMPORTANTE: sólo es posible dar de alta tarjetas o llaveros suministrados por Golmar. Si intenta dar de alta otras tarjetas, el módulo no las aceptará.

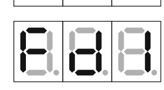


Una vez introducido el código de acceso válido, el display visualizará la 1ª posición de memoria. Utilizar los pulsadores flecha "ARRIBA" o "ABAJO" para seleccionar la posición de memoria deseada, entre la 1 y la 600.
En una misma posición de memoria se pueden registrar tantas tarjetas o llaveros como se desee, teniendo en cuenta que el equipo puede memorizar un máximo de 600 tarjetas o llaveros.

Cuando el display visualice la posición de memoria deseada, acerque la tarjeta o llavero a registrar. Seguidamente, el display visualizará el número 1 si se trata de la primera tarjeta grabada en esta posición, o el número de tarjetas (incluida ésta) grabadas en esta posición. Dicho número se visualiza con un punto en la parte inferior derecha. El display volverá a mostrar la posición de memoria seleccionada.
Si la tarjeta que se intenta registrar, ya fue registrada anteriormente, el display visualizará la posición de memoria en la que se registró, y volverá a mostrar la posición de memoria en la que se intentaba grabar.
Repita el proceso hasta grabar todas las tarjetas.

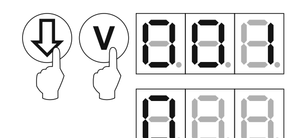


Para dar de baja tarjetas grabadas en una posición de memoria, utilice los pulsadores flecha "ARRIBA" o "ABAJO" hasta que el display muestre la posición de memoria. Pulsar la tecla "V" durante 2 segundos: el display mostrará el número de tarjetas grabadas en esa posición y seguidamente confirmará el borrado visualizando el mensaje – – –.
Si se desea borrar todas las tarjetas memorizadas en el módulo, presionar la tecla "V" durante más de 10 segundos; una vez completado el borrado, aparecerá el mensaje FdI en el display y el módulo saldrá del modo programación.

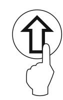
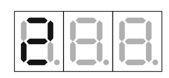
Para salir de programación, pulsar dos veces la tecla "V" o no realizar ninguna operación durante 15 segundos.

Modificación del código de acceso.

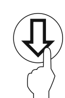
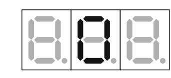
Entrar en el modo de programación tal y como se detalla en la página 5.



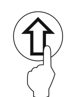
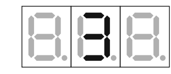
Pulsar simultáneamente las teclas flecha "ABAJO" y "V" durante unos 7 segundos, hasta que el display de la izquierda muestre el número cero.

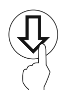
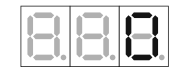
Presionar el pulsador flecha "ARRIBA" hasta que el display muestre el primer dígito del nuevo código de acceso.

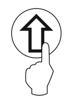
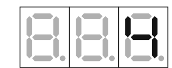
Presionar el pulsador flecha "ABAJO" para introducir el siguiente dígito. El display izquierdo se apagará, y el central se encenderá mostrando el número 0.

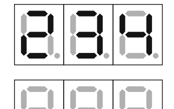
Presionar el pulsador flecha "ARRIBA" hasta que el display muestre el segundo dígito del nuevo código de acceso.

Presionar el pulsador flecha "ABAJO" para introducir el siguiente dígito. El display central se apagará, y el derecho se encenderá mostrando el número 0.

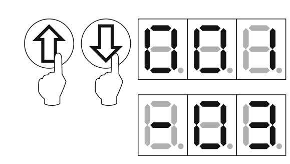
Presionar el pulsador flecha "ARRIBA" hasta que el display muestre el último dígito del nuevo código de acceso.

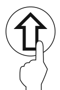
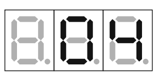
Para validar el código, presionar el pulsador "V" durante 2 segundos, mostrando el display el código introducido. El módulo saldrá del modo programación.

Modificación del tiempo de activación del relé.

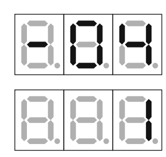
Entrar en el modo de programación tal y como se detalla en la página 5.



Pulsar simultáneamente las teclas flecha "ARRIBA" y "ABAJO", hasta que el display de muestre el tiempo de activación vigente acompañado del símbolo "-". El tiempo se muestra en segundos.

Presionar el pulsador flecha "ARRIBA" para aumentar o flecha "ABAJO" para disminuir el tiempo de activación hasta obtener el valor deseado.

Para validar el nuevo tiempo de activación, presionar el pulsador "V" durante 2 segundos, mostrando el nuevo tiempo introducido y volviendo al modo de programación.

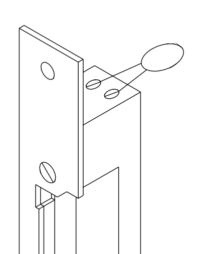
INSTALACIÓN DEL ABREPUERTAS

Protección del módulo.

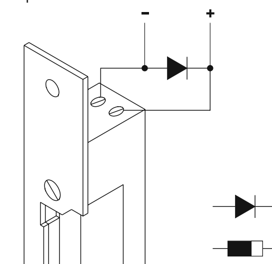
IMPORTANTE:

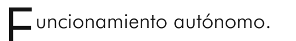
El módulo de control de accesos se suministra con un varistor y un diodo.
Si usted va a conectar un abrepuertas de corriente alterna, coloque el varistor <u>sobre los terminales del abrepuertas</u>.
Si usted va a conectar un abrepuertas de corriente continua, coloque el diodo <u>sobre los terminales del abrepuertas</u>, teniendo en cuenta la polaridad.

Abrepuertas corriente alterna

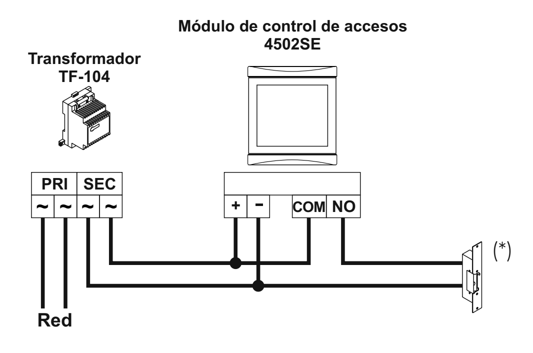


Abrepuertas corriente continua

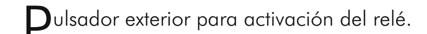




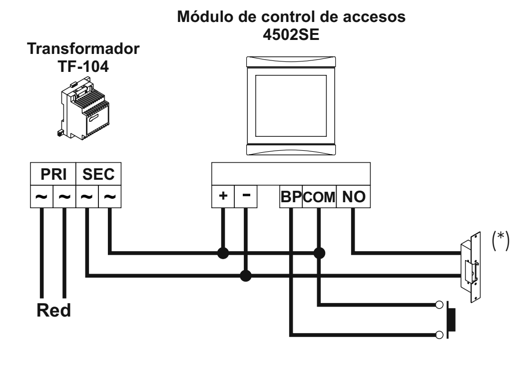
El esquema mostrado a continuación emplea un transformador TF-104 (12Vc.a.) para la alimentación del módulo.



(*) Abrepuertas de corriente alterna. Utilizar un varistor tal y como se indica en la página 8.



El esquema mostrado a continuación emplea un transformador TF-104 (12Vc.a.) para la alimentación del módulo.



(*) Abrepuertas de corriente alterna. Utilizar un varistor tal y como se indica en la página 8.

Combinado en placas 'Stadio Plus'.

El conexionado del módulo de control de accesos en placas 'Stadio Plus' variará en función del tipo de instalación. Utilizar el mismo alimentador que se emplea para las placas.

Equipos de portero electrónico o videoportero con instalación digital 'Plus'.

Módulo de control de accesos 4502SE — Placas con módulo microprocesador EL500SE — Alimentador FA-805, FA-Plus/C o FA-Plus

+ - COM NO | CN2: – CV2 CV1 +12 AP – – + + – | SEC PRI: + – ~ ~ | Red | (*)

Módulo de control de accesos 4502SE — Placas codificadas — Alimentador FA-Plus/C ó FA-Plus

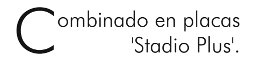
+ - COM NO | CN1: CV- CV+ – + D Aout Ain Vin- Vin+ Malla Vout+ Vout- | SEC PRI: + – ~ ~ | Red | (*)

Equipos de portero electrónico '2Plus' o videoportero 'Vista Plus' con instalación digital.

Módulo de control de accesos 4502SE — Placas con módulo microprocesador EL520 o EL500/R5 — Alimentador FA-Plus/C

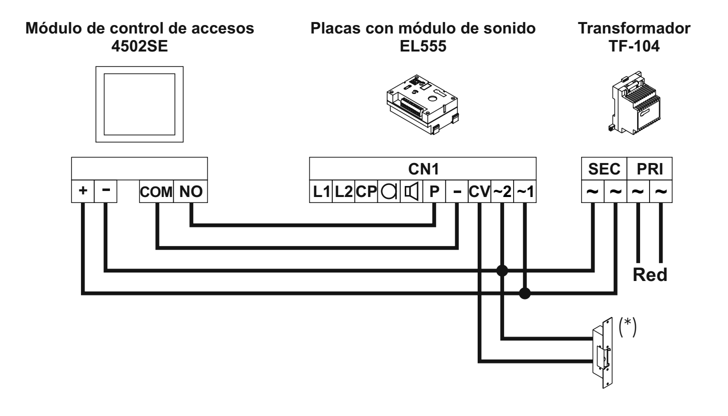
+ - COM NO | CV2 CV1 +12 – + | SEC PRI: + – ~ ~ | Red | (*)

(*) Abrepuertas de corriente continua. Utilizar un diodo tal y como se indica en la página 8.

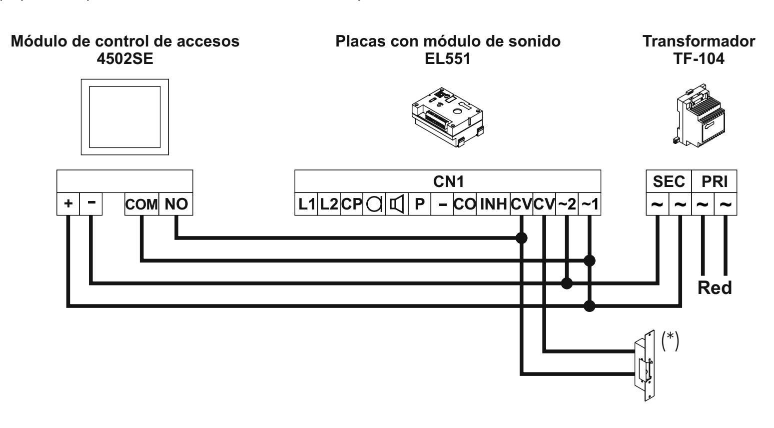


Combinado en placas 'Stadio Plus'.

Equipos de portero electrónico con una puerta de acceso e instalación 4+'n'.



Equipos de portero electrónico con varias puertas de acceso e instalación 4+'n'.



(*) Abrepuertas de corriente alterna. Utilizar un varistor tal y como se indica en la página 8.

golmar

T4502SEML

rev.0113

Contrôle d'accès autonome par lecteur de proximité

Stadio Plus

manuel d'installation

Cód. 50124601

INTRODUCTION

Nous tenons, tout d'abord à vous remercier et à vous féliciter pour l'acquisition de ce produit fabriqué par Golmar.

La technologie avancée des composants qui constitue ce produit ainsi que notre certification ISO9001, assurent aux clients et utilisateurs un haut niveau de prestations et une satisfaction totale dans le fonctionnement de ce contrôle d'accès.

Afin de bénéficier, dès sa mise en route, de toutes les fonctionnalités de ce produit, nous vous recommandons vivement de suivre attentivement ce manuel d'instructions.

CARACTÉRISTIQUES DU SYSTÈME

- Module de contrôle d’accès autonome par lecteur de proximité.
- Compatible avec cartes ISOPROX et porte clés KEYPROX.
- Jusqu´à 600 utilisateurs dans une ou plusieurs adresses mémoire.
- 1 relais NO ou NF en mode impulsion.
- Temps d’activation du relais programmable.
- Entrée pour bouton de sortie.
- Alimentation 12 Vc.a. ou 18 Vc.c.
- Intégrable en plaque de rue 'Stadio Plus' quel que soit le type d´installation.

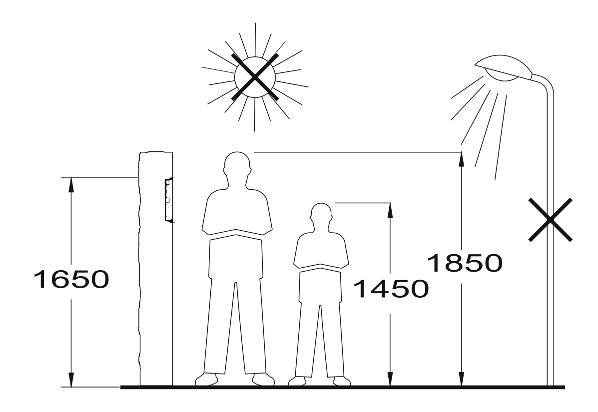
INSTALLATION AVEC PLAQUES 'STADIO PLUS’

- Si le module contrôle d´accès va être intégré dans un montage de plaque de rue 'Stadio Plus', suivez les instructions de montage de la notice de la plaque de rue. Veuillez connecter et programmer le module comme indiqué dans le manuel.

INDEX

INSTALLATION DU MODULE

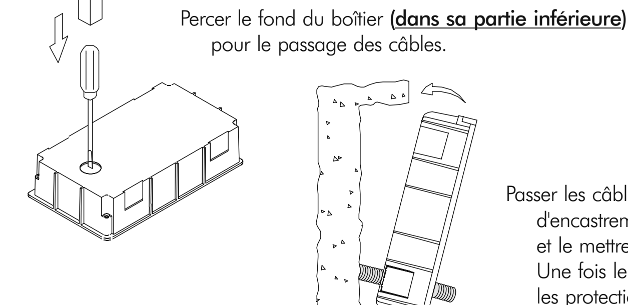

Emplacement du boîtier d'encastrement.



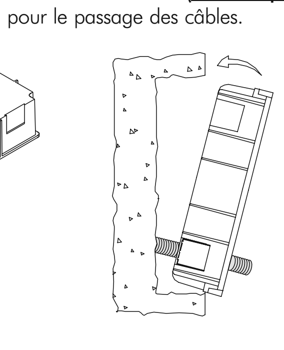
Percer un trou dans le support où l'on souhaite installer le contrôle d'accès, à une hauteur de 1,65m. Les dimensions du trou sont: 125(Largeur) x 140(Hauteur) x 56(Profondeur) mm.

Les contrôles d'accès on été conçus pour résister aux diverses conditions climatiques. Nous recommandons, toutefois, de prendre les précautions supplémentaires pour prolonger la durée de vie des appareils (visières, endroits couverts, ...).

Installer le boîtier d'encastrement.

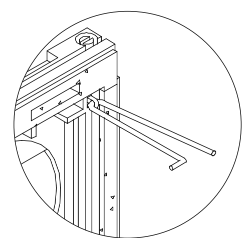


Percer le fond du boîtier **(dans sa partie inférieure)** pour le passage des câbles.



Passer les câbles à travers le boîtier d'encastrement, encastrer celui-ci et le mettre de niveau. Une fois le boîtier installé, ôter les protections adhésives des orifices de fixation de la plaque de rue.

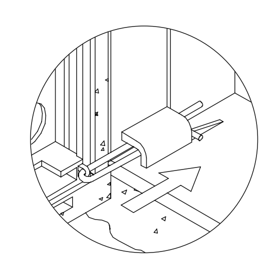
Fixation du module sur le boîtier d'encastrement.



Déterminer le sens d'ouverture du module. Positionner les deux tiges charnières, qui doivent être passées dans les fixations métalliques se trouvant aux extrémités des têtes, comme indiqué sur le dessin. Si les tiges charnières sont placées dans les fixations inférieures, l'ouverture du module s'effectuera vers le bas; si elles sont placées dans les fixations droites, le module s'ouvrira de gauche à droite.

Pour fixer le module au boîtier d'encastrement, introduire les deux tiges charnières dans les passants du boîtier d'encastrement, prévus à cet effet.

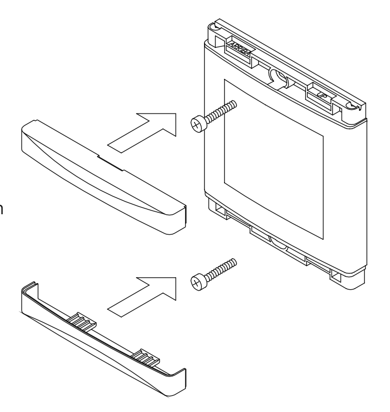
Brancher les câbles comme montré sur les schémas des pages 11 à 23, en suivant l'ordre de la nomenclature du circuit imprimé.



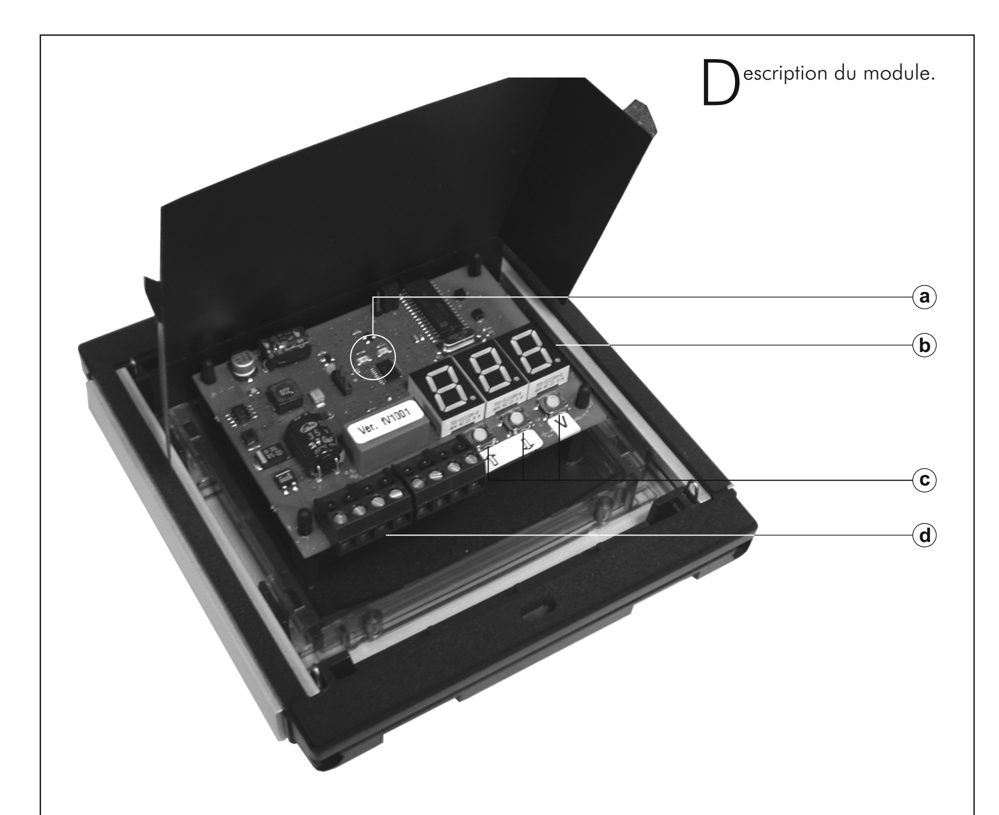
Fixation du mdoule.

Fixer le module au boîtier d'encastrement au moyen des vis fournies.

Terminer le montage en fixant les têtes de finition par une simple pression.



Description du module.



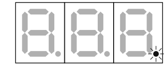
a. Indicateurs lumineux de badge accepté (vert) et refusé (rouge).

b. Afficheur du numéro memoire.

c. Bornes de connexion extractibles.

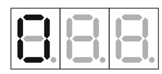
+, – :	Entrée alimentation.
L+, L– :	Ne pas utiliser.
BP :	Entée pour bouton de sortie.
COM :	Commun du relais.
NO :	Sortie du relais (NO).
NF :	Sortie du relais (NF).

Entrée en mode programmation.

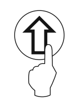
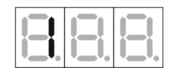


Vérifier que le lecteur se trouve en mode exploitation et en bon fonctionnnement, montré par le point tout à fait à droite sur l'afficheur qui clignote.

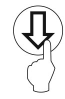
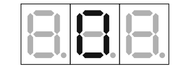
Pour entrer en mode programmation, il faut connaître le code d´accès de 3 chiffres. La valeur d'usine est 000.
Pour sortir du mode programmation, appuyer 2 fois sur la touche "V" ou ne pas réaliser des opérations pendant 15 secondes.

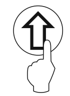
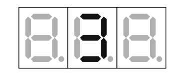
Appuyer sur la touche "V" pendant 2 secondes. L'afficheur à gauche va s´allumer et affichera le numéro 0.

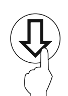
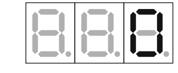
Appuyer sur la touche flèche «HAUT» jusqu´à ce que le premier digit du code d´accès soit affiché.

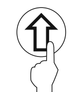
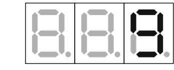
Appuyer sur la touche flèche «BAS» pour passer au digit suivant. L'afficheur à gauche va s´éteindre et le central va s´allumer et affichera le numéro 0.

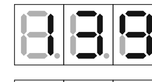
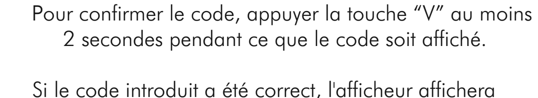
Appuyer sur la touche flèche «HAUT» jusqu'à ce que le deuxième digit du code d´accès soit affiché.

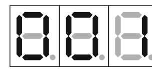
Appuyer sur la touche flèche «BAS» pour passer au digit suivant. L'afficheur central va s´éteindre et celui à droite va s´allumer et affichera le numéro 0.

Appuyer sur la touche flèche «HAUT» jusqu'à ce que le dernière digit du code d'accès soit affiché.

Pour confirmer le code, appuyer la touche "V" au moins 2 secondes pendant ce que le code soit affiché.



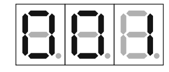
Si le code introduit a été correct, l'afficheur affichera la première position mémoire.



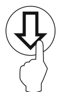
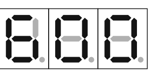
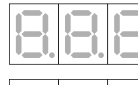
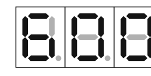
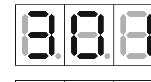
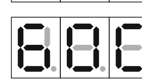
Par contre, si le code est incorrect, l'afficheur affichera le message E-5 et sortira du mode programmation.

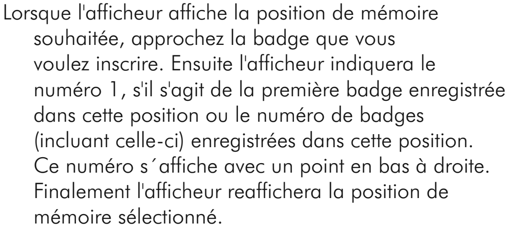
Ajoute et suppression de badges ISOPROX ou porte clés KEYPROX.

IMPORTANT : On peut seulement inscrire et effacer badges ou porte clés fournies par Golmar. Si vous essayez d'inscrire d'autres badges, le module ne les acceptera pas.

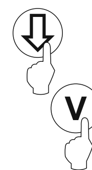
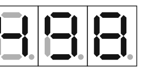
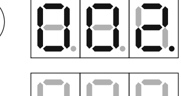
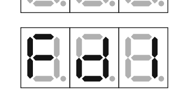
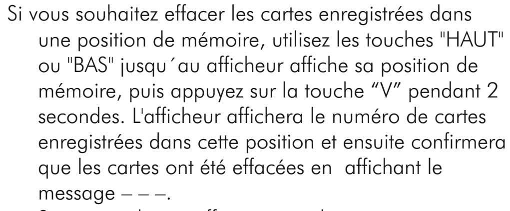


Dès que le code d´accès valide est saisi, l'afficheur affichera la première position de mémoire. Utilisez les touches "HAUT" ou "BAS" pour sélectionner la position de mémoire souhaitée entre 1 et 600.
Vous pouvez enregistrer autant des badges ou porte clés comme vous voulez dans la même position de mémoire. Néanmoins, notez que l'équipe peut mémoriser au maximum 600 unités.



Lorsque l'afficheur affiche la position de mémoire souhaitée, approchez la badge que vous voulez inscrire. Ensuite l'afficheur indiquera le numéro 1, s'il s'agit de la première badge enregistrée dans cette position ou le numéro de badges (incluant celle-ci) enregistrées dans cette position. Ce numéro s´affiche avec un point en bas à droite. Finalement l'afficheur reaffichera la position de mémoire sélectionné.
Si la badge que vous essayez d´enregistrer est déjà inscrite, l'afficheur affichera sa position de mémoire et reaffichera la position de mémoire ou vous avez essayé d'enregistrer.
Répétez ce procédé pour chaque badge que vous voulez enregistrer.

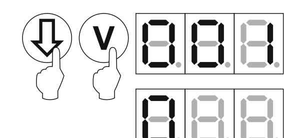






Si vous souhaitez effacer les cartes enregistrées dans une position de mémoire, utilisez les touches "HAUT" ou "BAS" jusq´au afficheur affiche sa position de mémoire, puis appuyez sur la touche "V" pendant 2 secondes. L'afficheur affichera le numéro de cartes enregistrées dans cette position et ensuite confirmera que les cartes ont été effacées en affichant le message – – –.
Si vous souhaitez effacer toutes les cartes mémorisées dans le module, appuyez sur la touche "V" pendant plus de 10 secondes. Le message Fdl apparaîtra sur l'afficheur pour indiquer la fin de cet opération et le module sortira du mode programmation.

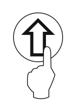
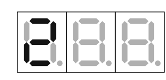
Pour sortir du mode programmation, appuyer 2 fois sur la touche "V" ou ne pas réaliser des opérations pendant 15 secondes.

Modification du mot de passe.

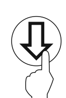
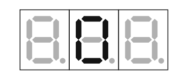
Entrer dans le mode programmation comme indiqué à la page 17.



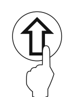
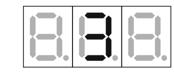
Pressez simultanément les touches flèche «BAS» et "V" pendant 7 secondes. L'afficheur à gauche va s´allumer et affichera le numéro 0.

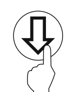
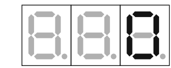
Appuyer sur la touche flèche «HAUT» jusqu´à ce que le premier digit du nouveau code d´accès soit affiché.

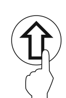
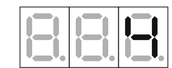
Appuyer sur la touche flèche «BAS» pour passer au digit suivant. L'afficheur à gauche va s´éteindre et le central va s´allumer et affichera le numéro 0.

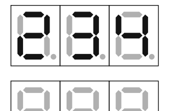
Appuyer sur la touche flèche «HAUT» jusqu'à ce que le deuxième digit du nouveau code d´accès soit affiché.

Appuyer sur la touche flèche «BAS» pour passer au digit suivant. L'afficheur central va s´éteindre et celui à droite va s´allumer et affichera le numéro 0.

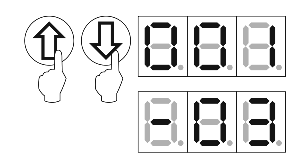
Appuyer sur la touche flèche «HAUT» jusqu'à ce que le dernière digit du nouveau code d'accès soit affiché.

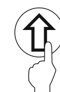
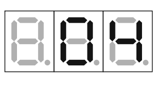
Pour confirmer le code, appuyer la touche "V" au moins 2 secondes pendant ce que le code soit affiché. Le module sortira du mode programmation.

Modification de la temporisation du relais.

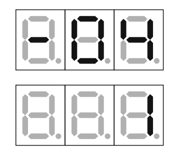
Entrer dans le mode programmation comme indiqué à la page 17.



Pressez simultanément les touches flèche «BAS» et «HAUT» jusqu'à l'afficheur s´allume et indique le symbole "-" et la temporisation existante. Le temps est montré en secondes.

Modifier la valeur avec les touches flèche «HAUT» ou «BAS» jusqu'à la valeur souhaitée.

Pour valider la nouvelle temporisation pressez la touche "V" pendant 2 secondes. L'afficheur montrera la nouvelle valeur et sortira du mode programmation.

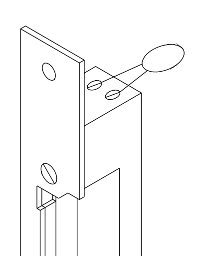
INSTALLATION DE LA GÂCHE ÉLECTRIQUE

Protection du module.

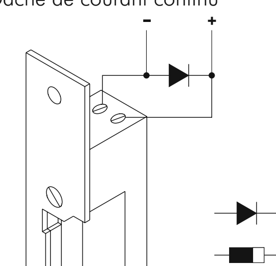
IMPORTANT:

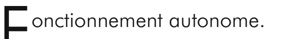
Le module de contrôle d´accès est fourni avec une varistance et une diode.
Si vous connectez une gâche de courant alternatif, connectez la varistance directement sur les bornes de la gâche.
Si vous connectez une gâche de courant continu, connectez la diode directement sur les bornes de la gâche, en faisant attention à la polarité.

Gâche de courant alternatif

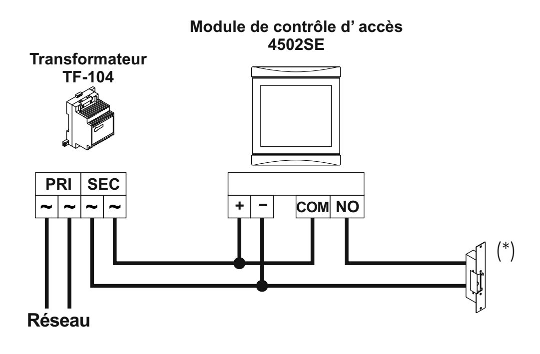


Gâche de courant continu

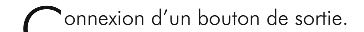




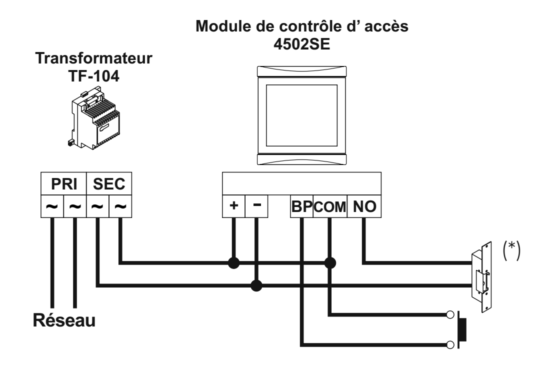
Le schéma ci-dessous utilise un transformateur TF-104 (12Vc.a.) pour alimenter le module.



(*) Gâche de courant alternatif. Connecter une varistance comme montré à la page 20.



Le schéma ci-dessous utilise un transformateur TF-104 (12Vc.a.) pour alimenter le module.



(*) Gâche de courant alternatif. Connecter une varistance comme montré à la page 20.

Assemblage avec plaques de rue 'Stadio Plus"

Le montage du module avec une plaque de rue 'Stadio Plus', variera en fonction de la configuration de la plaque. Utiliser l'alimentation fournie pour la plaque de rue.

Ensemble de portier (audio ou vidéo) installation digitale 'Plus'.

Module de contrôle d'accès 4502SE

Plaques avec module microprocesseur EL500SE

Alimentation FA-805, FA-Plus/C ou FA-Plus

+ - COM NO

CN2: – CV2 CV1 +12 AP – – + + –

SEC PRI: + – ~ ~

Réseau

(*)

Module de contrôle d'accès 4502SE

Portiers numériques

Alimentation FA-Plus/C ou FA-Plus

+ - COM NO

CN1: CV- CV+ – + D Aout Ain Vin- Vin+ Malla Vout+ Vout-

SEC PRI: + – ~ ~

Réseau

(*)

Ensemble de portier audio '2Plus' ou portier vidéo 'Vista Plus' avec installation digitale.

Module de contrôle d'accès 4502SE

Plaques avec module microprocesseur EL520 ou EL500/R5

Alimentation FA-Plus/C

+ - COM NO

CV2 CV1 +12 – +

SEC PRI: + – ~ ~

Réseau

(*)

(*) Gâche de courant alternatif. Connecter une diode comme montré à la page 20.

Assemblage avec plaques de rue 'Stadio Plus''

Ensemble de portier audio 1 porte d'accès installation 4+'n'.

Module de contrôle d' accès 4502SE
Plaques avec micro-hp EL555
Transformateur TF-104
+ – COM NO
CN1
L1 L2 CP P – CV ~2 ~1
SEC PRI
~ ~ ~ ~
Réseau
(*)

Ensemble de portier audio plusieurs portes d'accès installation 4+'n'.

Module de contrôle d' accès 4502SE
Plaques avec micro-hp EL551
Transformateur TF-104
+ – COM NO
CN1
L1 L2 CP P – CO INH CV CV ~2 ~1
SEC PRI
~ ~ ~ ~
Réseau
(*)

(*) Gâche de courant alternatif. Connecter une diode comme montré à la page 20.

T4502SEML

rev.0113

Stand alone proximity reader access control

Stadio Plus

Instructions manual

Cód. 50124601

INTRODUCTION

First of all we would like to thank and congratulate you for the purchase of this product manufactured by Golmar.

The commitment to reach the satisfaction of our customers is stated through the ISO-9001 certification and for the manufacturing of products like this one.

Its advanced technology and exacting quality control will do that customers and users enjoy with the legion of features this system offers. To obtain the maximum profit of these features and a properly wired installation, we kindly recommend you to expend a few minutes of your time to read this manual.

SYSTEM CHARACTERISTICS

- Stand alone access control module with proximity reader.
- Compatible with ISOPROX ISO cards and KEYPROX key holders.
- Up to 600 users in one or several memory addreses.
- 1 single shoot output relay, NO or NC selectable.
- Programmable activation time.
- Input for external push button activation.
- 12Va.c. and 18Vd.c. inputs.
- Possibility to be combined with any of the 'Stadio Plus' system installations.

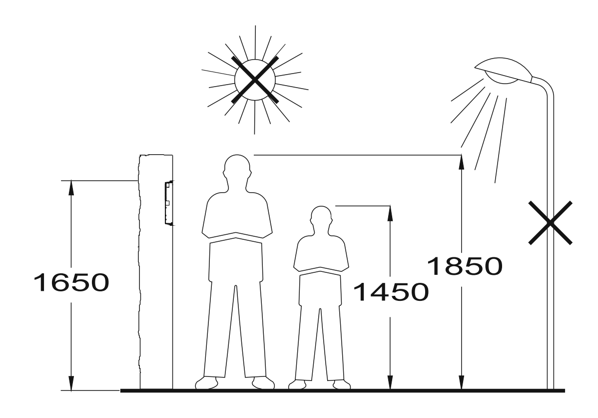
INSTALLATION WITH 'STADIO PLUS' PANELS

- When combined on 'Stadio Plus' door panels, follow the assembly instructions supplied with the door panel. Wire and program the access control module as it's explained in this instructions manual.

INDEX

MODULE INSTALLATION

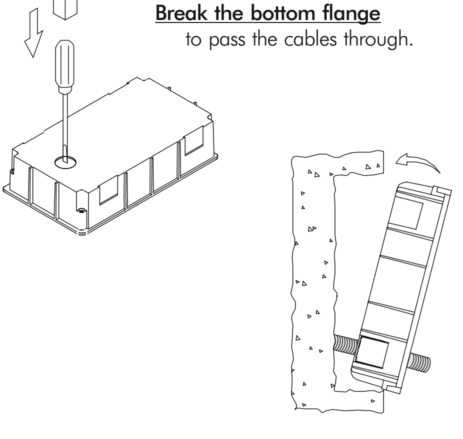




The upper part of the module should be placed at 1,65m. height roughly.
The hole dimensions are: 125(W) x 140(Al) x 57(D) mm.

The module has been designed to be placed under most of the environmental conditions.
However it's recommended to take additional cautions like rainproof covers.

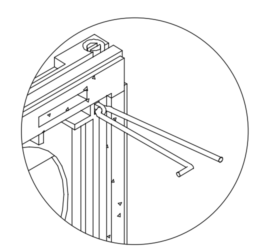




Break the bottom flange
to pass the cables through.

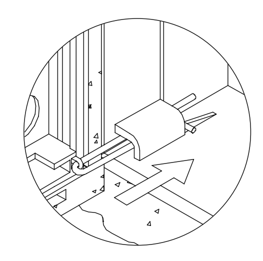
Pass the wiring through the hole made in the bottom part of the embedding box.
Level and flush the embedding box.
Once the embedding box is placed, remove the protective labels from the attaching door panel holes.

Hold the module on the embedding box.



Select a direction to open the module; this selection should ease the door panel wiring.
The opening direction will be settled through the hinges position, that must be passed through the header clips as shown.
For example, if the hinges are placed on both clips of the lower header, the module will open downwards; if they are placed on the right clips of both headers, the module will open to left.

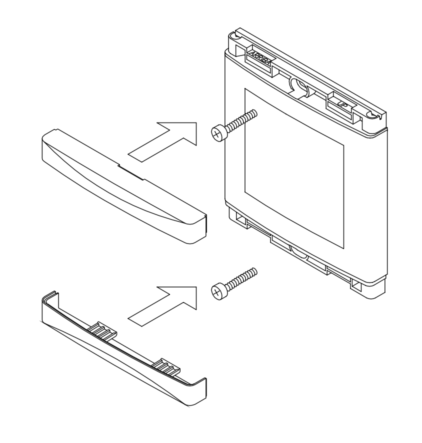
To hold the module on the embedding box, insert the hinges in the embedding box lockers as shown.
Connect the wiring according to the installation diagrams on pages 33 to 35.
Pay special attention to follow the specified order for each connection on the pcb silk.



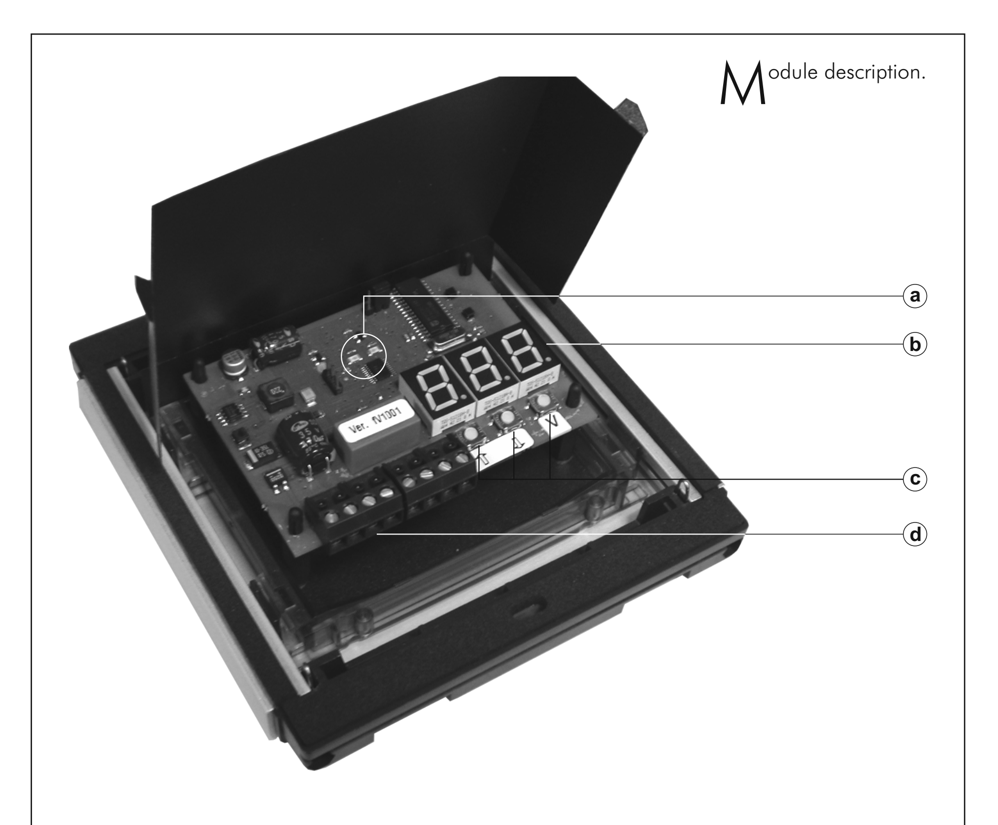
Close the module.

Fix the module by using the supplied screws.

Finish the module assembly by pressing the closing heads.



Module description.



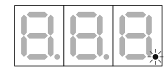
a. Light emitters for accepted card (green) and denied card (red) indication.

b. Memory position display.

c. Detachable terminal connectors.

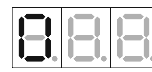
+, – :	Power supply input.
L+, L– :	Do not use.
BP :	External push button input.
COM :	Relay common terminal.
NO :	NO relay output.
NF :	NC relay output.

Programming mode.

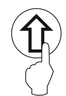
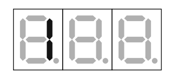


Check that the proximity reader is switched on and in operation mode. This status is shown while the lower dot of the display is blinking, as in the picture.

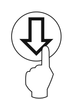
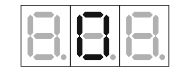
To enter into programming mode, a three digits PIN code will be required (factory default 000).
To exit from the programming mode, press "V" button twice or wait 15 sec. from the last operation.

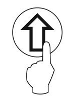
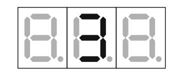
Press "V" button during 2 seconds. The left digit display will show number 0.

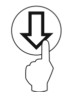
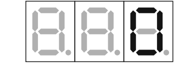
Press arrow "UP" button till the first PIN digit will appears on the display.

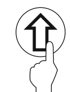
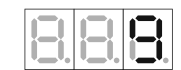
Press arrow "DOWN" button to move to the next digit. The left display will turn off and the center display will show number 0.

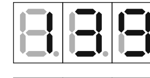
Press arrow "UP" button till the second PIN digit will appears on the display.

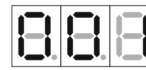
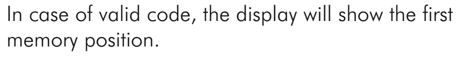
Press arrow "DOWN" button to move to the next digit. The center display will turn off and the right display will show number 0.

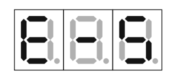
Press arrow "UP" button till the last PIN digit will appears on the display.

To validate the code, press "V" button during 2 seconds: the display will show the complete code.

In case of valid code, the display will show the first memory position.

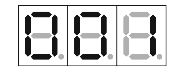


In case of wrong code, the display will show the message "E–5" and will automatically exit from the programming mode.

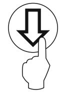
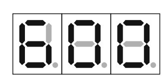
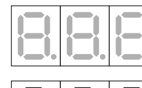
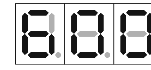


Users management.

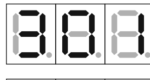
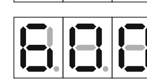
IMPORTANT: this module is to be used with ISO cards or key holders supplied by Golmar. Other proximity items will be not accepted even if they have the same appearance.



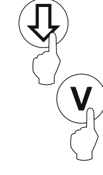
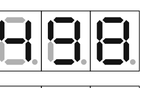
Once a valid PIN code has been introduced, the display will show the 1st memory position. Use "UP" and "DOWN" arrows to select the desired position, from 1 to 600.
Several cards or key holders can be recorded in one memory position. Remember that the maximum number of cards or key holders (users) is 600.

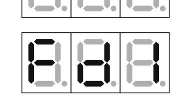





When the display shows the desired memory position, approach the card or key holder to be recorded. The display will shows the number of cards recorded in this position (including the one you are recording). This number will be shown with a dot on its right bottom part. The display will show the selected memory position again.

If you are trying to record an already existing card, the display will show the memory position where recorded, coming back to the position you are trying to record it.
Repeat the above steps to record the rest of cards.

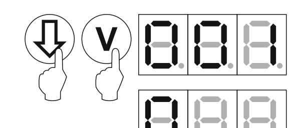


To erase existing cards from a specified memory position, use "UP" and "DOWN" arrows till the display shows the desired position. Press "V" button during 2 seconds: the display will show the number of cards recorded in this position and will confirm the progress by showing the message – – –.
To erase all the existing cards, press "V" button during 10 seconds aproximately: the display will show the message "Fdl" once the memory is empty, and the reader module will exit from programming mode.

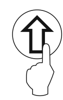
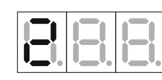
To exit from the programming mode, press "V" button twice or wait 15 sec. from the last operation.

Programming code modification.

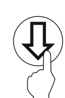
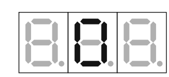
Enter into programming mode as it's described on page 29.



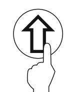
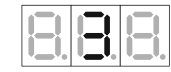
Press arrow "DOWN" and "V"buttons simultaneously during 7 seconds: the left display will shows number 0.

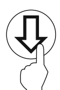
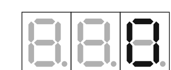
Press arrow "UP" button till the desired first digit appears on the display.

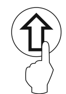
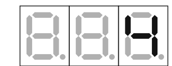
Press arrow "DOWN" button to move to the next digit. The left display will turn off and the center display will show number 0.

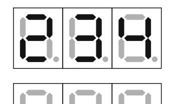
Press arrow "UP" button till the desired 2nd digit appears on the display.

Press arrow "DOWN" button to move to the next digit. The center display will turn off and the right display will show number 0.

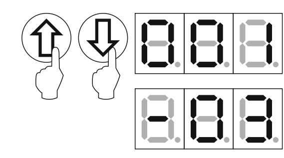
Press arrow "UP" button till the desired 3rd digit appears on the display.

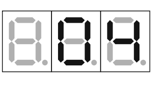
To validate the code, press "V" button during 2 seconds: the display will show the complete code and will automatically exit from the programming mode.

Time activation modification.

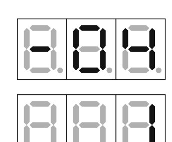
Enter into programming mode as it's described on page 29.



Press arrow "UP" and arrow "DOWN" buttons simultaneously, till the display shows the existing activation time with "-" character.
Time is shown in seconds.

Press arrow "UP" button to increase or arrow "DOWN" button to decrease the activation time, till obtain the desired value.

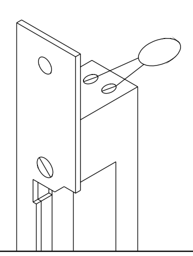
To validate the new activation time, press "V" button during 2 seconds: the display will show the new value and will return to the programming mode.

LOCK RELEASE INSTALLATION

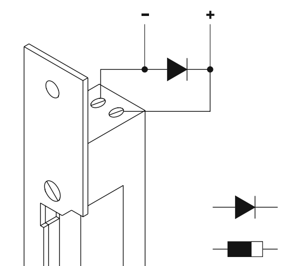
Reader module protection.

IMPORTANT: a varistor and a diode are supplied with this proximity reader.
In case to connect an a.c. lock release, place the varistor <u>on the lock release terminals directly</u>.
In case to connect an d.c. lock release, place the diode <u>on the lock release terminals directly</u>. Special attention on polarity is required.

a.c. lock release

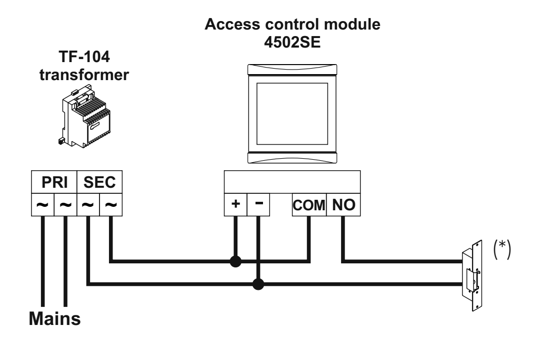


d.c. lock release



Stand alone operation.

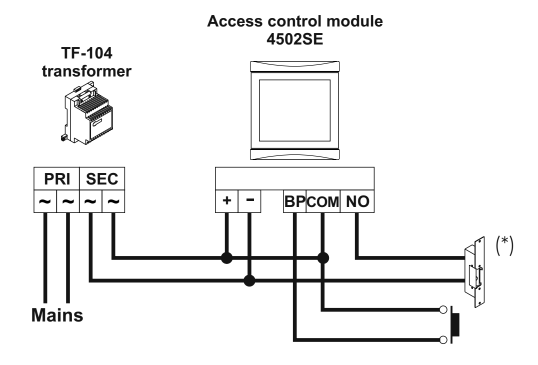
The enclosed diagram uses a TF-104 transformer (12Va.c.) as access control module feeder.



(*) a.c. lock release. Use a varistor as described on page 32.

External push button for relay activation.

The enclosed diagram uses a TF-104 transformer (12Va.c.) as access control module feeder.



(*) a.c. lock release. Use a varistor as described on page 32.

Combined on 'Stadio Plus' door panels.

The wiring of the access control module on 'Stadio Plus' door panels will depends on the installation type. Use the power supply connected to the door panel.

Audio and video systems with 'Plus' digital installation.

Access control module 4502SE

Panels with EL500SE microprocessor

FA-805, FA-Plus/C or FA-Plus power supply

+ - COM NO

CN2

– CV2 CV1 +12 AP – – + + –

SEC PRI

+ – ~ ~

Mains

(*)

Access control module 4502SE

Coded panels

FA-Plus/C or FA-Plus power supply

+ - COM NO

CN1

CV- CV+ – + D Aout Ain Vin- Vin+ Malla Vout+ Vout-

SEC PRI

+ – ~ ~

Mains

(*)

'2Plus' audio systems or 'Vista Plus' video systems with digital installation.

Access control module 4502SE

Panels with EL520 or EL500/R5 microprocessor

FA-Plus/C power supply

+ - COM NO

CV2 CV1 +12 – +

SEC PRI

+ – ~ ~

Mains

(*)

(*) d.c. lock release. Use a diode as described on page 32.